

2027학년도 목원대학교

신입학 전형계획 주요사항 안내



세상을
움직이는 대학

목원대학교



목원대학교
MOKWON UNIVERSITY

2027학년도 전형 일정

01 수시모집

원서접수기간 : 2026. 09. 07.(월) ~ 11.(금) 21:00까지

전형유형			일시
면접고사	학생부교과(교과면접전형)	교과면접(유아교육과)	2026.10.30.(금) ~ 10.31.(토) 10:00
실기고사	실기/실적위주(실기전형)	음악대학	2026.10.10.(토) 09:00
	실기/실적위주(실기교과전형)	스포츠건강관리학과	
	실기/실적위주(실기교과전형)	음악교육과 미술교육과	2026.10.17.(토) 10:00~
	실기/실적위주(실기전형)	웹툰애니메이션게임대학	
	실기/실적위주(실기전형)	미술·디자인대학 창의예술자율전공학부 연극영화영상학부	2026.10.24.(토) 10:00~
	실기/실적위주(농·어촌학생전형)	미술·디자인대학	
합격자 발표	학생부교과(100%)	교과	2026.11.06.(금) 16:00~
		지역인재	
		사회적배려자	
	실기/실적위주	실기교과	
		실기	
		특기자	
	학생부교과 (교과면접), (정원외)	농·어촌학생(정원외)	2026.11.27.(금) 16:00~
		교과면접	
		농·어촌학생(정원외)	
		특성화고교졸업자(정원외)	
		기초생활수급자 및 차상위계층(정원외)	
	학생부종합	학생부종합	
장애인등 대상자(정원외)			

* 합격자 발표는 전형유형별로 2회에 걸쳐 발표하오니 참고하시기 바랍니다.

02 정시모집

원서접수기간 : 2027. 01. 04.(월) ~ 07.(목) 21:00까지

전형유형			일시	
실기고사	실기/실적위주(일반학생)	'나'군	음악대학 (실용음악학부, 관현악학부, 피아노학부) 스포츠건강관리학과, 연극영화영상학부	2027.01.19.(화) 09:00~
			미술·디자인대학, 웹툰애니메이션게임대학 창의예술자율전공학부	2027.01.21.(목) 10:00~
		'다'군	음악교육과, 공연콘텐츠학부	2027.01.26.(화) 09:00~
합격자발표	수능/학생부위주(일반학생)	모든군	전 모집단위	2027.01.29.(금) 16:00~
	실기/실적위주(일반학생)	'나'군 '다'군	전 모집단위	2027.02.05.(금) 16:00~
	학생부위주(정원외 모든전형)	해당군	전 모집단위	

2027학년도 신입학 모집인원

모집전형 모집학과(부)		모집인원	수시											정시					
			정원내						정원외					정원내					
			학생부 교과			학생부 종합	실기/실적 위주		학생부 교과					수능 위주	학생부 교과		실기/실적 위주		
			교과	교과 면접	지역 인재	사회적 배려자	학생부 종합	실기 교과	실기	특기 자	농어촌 학생	특성화 고교 졸업자	기초생활 수급자, 차상위계층, 한부모가족 지원대상자	장애인 등 대상자	일반 학생	일반 학생	일반 학생		
교과 100	교과 80 + 면접 20	교과 100	교과 100	서류 100	실기 + 교과	실기 100	체육	교과 100					수능 100	교과 100		실기, 실기 + 수능	실기, 실기 + 수능		
가	나	다	가	나	다	가	나	다	가	나	다	가	나	다	가	나	다		
신학 대학	신학과 교직	40	40									약간명	-	-					
	영어학과	22	22						20내			20내	-	-					
문화콘텐츠대학	역사학과	23	20			3			20내			20내	-	-					
	사회복지상담학부 - 사회복지전공 - 상담심리복지전공	60	49	7		4			60내			60내	-	-					
	연극영화영상학부 SW - 연극전공 교직 - 영화영상전공 교직	45	25				17		-	-		-	-	-	3				
	일본어-중국어문화학과	22	22						20내	-		20내	-	-					
	경영학부 - 경영전공 - 글로벌비즈니스전공	64	52	7		5			60내	60내		60내	-	-					
사회과학대학	항공호텔관광경영학과	41	37	4					40내	40내		40내	-	-					
	부동산금융보험학과	30	26	4					30내	30내		30내	-	-					
	금융경제학과	22	22						20내	20내		20내	-	-					
	마케팅빅데이터학과	23	20	3					20내	20내		20내	-	-					
	광고홍보커뮤니케이션학부 - 광고홍보전공 - 언론영상콘텐츠전공	60	50	5		5			60내	60내		60내	-	-					
	경찰행정학부 - 경찰행정전공 - 일반행정전공	53	42	10	1				50내	-		50내	-	-					
	경찰법학과	55	47	8					50내	-		50내	-	-					
	식품제약학부 - 식품전공 - 제약전공	35	30	5					23		35	30내	-	-					
보건인문대학	화장품학과	23	20	3					20내	-		20내	-	-					
	생물산업학부 - 빈려동물전공 - 생명과학전공	35	30	5					30내	20	-	30내	-	-					
	소방방재학과	80	60	18	2				80내	-		80내	-	-					
	스포츠건강관리학과	60	20	3		28	9		-	-		-	-	-					
	외식조리-제과제빵학과	33	24	5		4			30내	30내		30내	-	-					
	보건의료행정학과	28	25	3					20내	-		20내	-	-					
	응급구조학과	32	27	5					30내	-		30내	-	-					
	건축학부 ◆ - 건축학전공(5년) - 건축공학전공	70	60	10					70내	70내		70내	-	-					
공과대학	도시공학과	26	26						20내	20내		20내	-	-					
	전기전자공학과	33	28	5					30내	30내		30내	-	-					
	컴퓨터융합학부 SW - 컴퓨터공학전공 - AI실감콘텐츠전공 - 사이버보안전공	70	65	5					40내	40내		40내	2	-	-				
AI SW 융합대학	게임소프트웨어공학과 SW	27	27						20내	20내		20내	-	-					
	AI응용학과 SW	25	20	5					20내	20내		20내	-	-					



모집전형 모집학과(부)		수시											정시								
		정원내						정원외					정원내								
		학생부 교과			학생부 종합	실기/실적 위주		실기/ 실적위주	학생부 교과			수능 위주	학생부 교과		실기/실적 위주						
		교과	교과 면접	지역 인재	사회적 배려자	학생부 종합	실기 교과	실 기	특 기 자	농어촌 학생	특성화 고교 졸업자	기초생활 수급자, 차상위계층, 한부모가족 지원대상자	장애인 등 대상자	일반 학생	일반 학생	일반 학생					
교과 100	교과 80 + 면접 20	교과 100	교과 100	서류 100	실기 + 교과	실기 100	체육	실기 100	교과 100			수능100			교과100		실기, 실기 + 수능	실기, 실기 + 수능			
		가	나	다	가	나	다					가	나	다	가	나	다	가	나		
사범대학	국어교육과 교직	31	31																		
	영어교육과 교직	31	29											2							
	수학교육과 교직	24	24											-							
	음악교육과 교직 ♣	27	4				20													3	
	미술교육과 교직 ♣	29	10				16							3							
	유아교육과 교직	26	9	17																	
음악대학	공연 콘텐츠 학부 ♣	성악·뮤지컬 전공	26	12																	
		공연콘텐츠 기획전공						14													
		국악전공																			
	실용음악 학부 ♣	보컬전공	30																		2
		기악전공						28													
	관현악 학부 ♣	관악전공	28																		
현악전공							28														
작곡전공																					
피아노 학부 ♣	피아노 연주전공	25																			
	피아노 교육전공						25														
미술·디자인대학	미술학부 ♣	- 한국화전공	45	15																	
		- 서양화전공						30													
		- 아트미디어전공																			
	입체조형학부 ♣	- 조소전공	30	10																	
		- 입체캐릭터전공						20		21											
	시각디자인학과	45	10																		
	산업디자인학과	40	10																		
섬유·패션디자인학과	38	10																			
도자디자인학과	35	10																			
웹툰애니메이션 게임대학	웹툰학과 ♣ SW	82	18	4																	
	애니메이션학과 ♣ SW	40	8	2																	
	게임콘텐츠학과 ♣ SW	40	8	2																	
-	자율전공학부 ◆	53	43	10																	
	창의예술자율전공학부 □	30	10																		
2027학년도 모집계획		1,892	1,207	17	138	3	21	64	420	9	44	20	35	2	2	3	-	-	-	5	3

* 정시 모집인원 “-”표시의 학과(부)는 수시 미충원 인원인원이 있을 경우 정시모집에서 모집단위별로 수시 미충원 인원만큼 이월선발합니다.
 * **교직** 표시는 교직이수가 가능한 학과(전공)로 졸업 후 교원자격증을 취득할 수 있습니다.
 * **◆** 표시는 한국건축학교육인증원(KAAB)의 건축학교육 전문학위 인증을 취득한 프로그램입니다.
 * **♣** 표시는 문화예술교육사 공인자격 취득을 위한 인정교육과정운영 학과(부)입니다.
 * **◆** 표시 자율전공학부는 사범대학, 미술·디자인대학, 웹툰애니메이션게임대학을 제외한 전 학문분야에서 전공선택 가능합니다.
 * **□** 표시 창의예술자율전공학부는 미술·디자인대학, 웹툰애니메이션게임대학에서 전공선택 가능합니다.
 * **SW** 표시는 과학기술정보통신부 및 정보통신기획평가원(IITP)의 “소프트웨어 중심대학” 선정 참여 학과(부)입니다.

2026학년도 전년도 수시 입시결과

01 학생부교과 교과전형

모집단위	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원합격 최종순위	학생부등급(합격자)			환산점수(합격자)			총점(학생부)	
					최초평균	최종평균	최저	최초평균	최종평균	최저		
신학대학	신학과 교직	41	60	1.46	14	3.46	3.77	5.63	892.64	868.57	730.00	1,000
문화콘텐츠대학	영어학과	23	72	3.13	48	3.01	3.84	5.13	915.74	825.68	-	1,000
	역사학과	20	136	6.80	64	2.08	2.80	3.25	964.01	927.71	904.46	1,000
	사회복지상담학부	49	418	8.53	217	2.61	3.56	4.25	937.22	888.01	853.50	1,000
	연극영화영상학부 교직	16	94	5.88	29	1.93	2.68	3.13	972.13	933.58	910.83	1,000
	일본어·중국어문화학과	22	118	5.36	56	2.58	3.37	3.88	938.62	898.38	872.61	1,000
사회과학대학	경영학부	52	306	5.88	176	2.99	3.99	4.63	917.27	866.36	834.39	1,000
	항공호텔관광경영학과	38	178	4.68	115	3.26	4.01	4.88	903.96	864.65	820.00	1,000
	부동산금융보험학과	27	73	2.70	46	3.76	4.88	6.25	878.21	823.57	751.59	1,000
	금융경제학과	22	82	3.73	60	3.65	4.77	6.13	885.52	831.43	757.96	1,000
	마케팅빅데이터학과	21	62	2.95	41	3.38	4.53	5.75	897.98	835.13	700.00	1,000
	광고홍보커뮤니케이션학부	50	337	6.74	127	2.78	3.39	3.88	928.54	897.56	872.61	1,000
	경찰행정학과	40	253	6.33	105	2.75	3.24	3.63	930.26	904.99	885.35	1,000
보건안전대학	경찰법학과	46	223	4.85	116	3.11	3.81	4.38	911.56	875.87	847.13	1,000
	식품제약학부	30	101	3.37	71	3.11	3.99	6.38	911.10	868.47	745.22	1,000
	화장품학과	20	119	5.95	62	2.54	3.35	3.75	940.77	899.46	878.98	1,000
	생물산업학부	31	113	3.65	70	3.10	3.96	5.13	911.71	867.02	808.92	1,000
	소방방재학과	62	332	5.35	148	3.06	3.70	4.25	913.39	882.04	853.50	1,000
	스포츠건강관리학과	21	177	8.43	63	2.62	3.14	3.50	936.91	910.16	891.72	1,000
	외식조리·제과제빵학과	29	383	13.21	126	1.94	2.73	3.13	971.44	931.04	910.83	1,000
	보건의료행정학과	25	241	9.64	103	2.90	3.62	3.88	922.55	886.23	872.61	1,000
공과대학	응급구조학과	27	222	8.22	87	2.64	3.06	3.25	935.60	914.50	904.46	1,000
	건축학부	60	244	4.07	149	2.78	3.69	4.38	928.45	881.96	847.13	1,000
	도시공학과	26	59	2.27	33	3.56	4.29	6.00	888.33	850.74	764.33	1,000
	컴퓨터융합학부	64	155	2.42	91	3.33	4.27	5.75	900.35	853.19	777.07	1,000
	전기전자공학과	28	218	7.79	88	2.83	3.48	4.00	925.84	893.14	866.24	1,000
	게임소프트웨어공학과	27	166	6.15	138	2.53	3.53	5.50	941.50	886.08	789.81	1,000
사범대학	시용학과	20	71	3.55	51	3.21	4.49	5.63	906.69	841.25	783.44	1,000
	국어교육과 교직	20	121	6.05	53	1.95	2.35	2.75	970.70	950.39	929.94	1,000
	영어교육과 교직	26	137	5.27	58	2.15	2.72	3.25	960.80	931.72	904.46	1,000
	수학교육과 교직	19	92	4.84	55	2.06	2.65	3.25	965.47	934.97	904.46	1,000
	음악교육과 교직	5	25	5.00	8	1.55	1.63	1.75	991.08	987.26	980.89	1,000
	미술교육과 교직	7	41	5.86	5	1.38	1.45	1.50	1000.00	996.36	993.63	1,000
	유아교육과 교직	7	83	11.86	19	2.32	2.69	3.00	951.77	933.13	917.20	1,000
에듀테크융합자율전공학부 교직	15	59	3.93	20	2.42	2.82	3.38	946.92	924.97	898.09	1,000	
음악대학	공연콘텐츠학부	12	48	4.00	34	2.48	3.01	3.88	943.74	916.67	872.61	1,000
미술디자인대학	미술학부	10	41	4.10	21	2.08	2.70	3.25	964.33	922.87	900.00	1,000
	입체조형학부	8	38	4.75	13	1.97	2.60	2.88	969.75	937.90	923.57	1,000
	시각디자인학과	8	55	6.88	6	1.47	1.60	1.75	995.22	988.85	980.89	1,000
	산업디자인학과	8	41	5.13	10	1.83	2.24	2.63	976.91	956.21	936.31	1,000
	섬유·패션디자인학과	8	54	6.75	24	2.00	2.45	3.13	968.15	945.40	910.83	1,000
	도자디자인학과	8	36	4.50	28	1.83	2.40	3.50	976.91	947.98	891.72	1,000
웹툰애니메이션게임대학	웹툰학과	18	85	4.72	27	1.40	1.69	2.00	998.94	984.08	968.15	1,000
	애니메이션학과	8	55	6.88	9	1.40	1.47	1.63	999.20	995.45	987.26	1,000
	게임콘텐츠학과	8	52	6.50	14	1.50	1.91	2.50	993.63	972.93	942.68	1,000
-	자율전공학부	43	450	10.47	112	3.14	3.71	4.13	910.09	880.83	859.87	1,000
-	창의예술자율전공학부	8	82	10.25	10	1.66	1.83	2.00	985.67	976.91	968.15	1,000

02 학생부교과 교과면접전형

모집단위	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원합격 최종순위	학생부등급(합격자)			환산점수(합격자)			총점(학생부)	
					최초평균	최종평균	최저	최초평균	최종평균	최저		
문화콘텐츠대학	연극영화영상학부 교직	7	36	5.14	8	2.97	3.48	3.75	735.21	715.05	703.18	800
사범대학	국어교육과 교직	7	45	6.43	4	2.34	2.68	2.88	760.69	747.00	738.85	800
	수학교육과 교직	4	13	3.25	5	3.32	3.50	4.00	721.02	713.38	692.99	800
	유아교육과 교직	19	138	7.26	27	2.92	3.22	3.63	737.24	724.98	708.28	800



03 학생부교과 지역인재전형

모집단위	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원합격 최종순위	학생부등급(합격자)			환산점수(합격자)				
					최초평균	최종평균	최저	최초평균	최종평균	최저	총점(학생부)	
문화콘텐츠 대학	사회복지상담학부	8	59	7.38	27	3.05	3.80	4.25	914.81	876.59	853.50	1,000
사회 과학 대학	경영학부	7	45	6.43	23	3.31	4.21	4.63	901.73	855.62	834.39	1,000
	항공호텔관광경영학과	4	26	6.50	11	3.25	4.38	4.63	904.46	847.13	834.39	1,000
	부동산금융보험학과	4	19	4.75	4	4.16	4.47	5.13	858.28	842.36	808.92	1,000
	마케팅빅데이터학과	3	16	5.33	13	4.21	4.75	5.00	855.62	828.03	815.29	1,000
	광고홍보커뮤니케이션학과	5	33	6.60	17	2.98	3.93	4.38	918.47	870.06	847.13	1,000
	경찰행정학부	10	71	7.10	38	3.18	3.89	4.25	908.28	871.97	853.50	1,000
	경찰법학과	10	42	4.20	12	3.30	3.75	4.13	901.91	878.98	859.87	1,000
보건 안전 대학	식품제약학부	5	21	4.20	16	3.73	5.04	5.88	880.25	813.70	770.70	1,000
	화장품학과	3	14	4.67	6	3.46	3.88	4.00	893.84	872.61	866.24	1,000
	생물산업학부	5	17	3.40	10	3.23	4.22	4.50	905.73	855.09	840.76	1,000
	소방방재학과	18	77	4.28	25	3.52	3.93	4.38	891.01	869.82	847.13	1,000
	스포츠건강관리학과	3	23	7.67	5	3.00	3.21	3.88	917.20	906.58	872.61	1,000
	외식조리-제과제빵학과	5	87	17.40	12	2.35	2.80	3.00	950.32	927.39	917.20	1,000
	보건의료행정학과	4	25	6.25	6	3.13	3.41	3.88	910.83	896.50	872.61	1,000
	응급구조학과	5	70	14.00	26	2.83	3.58	3.75	926.12	887.90	878.98	1,000
공과 대학	건축학부	10	49	4.90	10	3.42	3.59	4.13	896.18	887.47	859.87	1,000
	컴퓨터융합학부	6	20	3.33	14	3.09	5.13	5.88	912.95	808.92	770.70	1,000
	전기전자공학과	5	35	7.00	6	3.23	3.63	4.00	905.73	885.35	866.24	1,000
	AI융합학과	5	18	3.60	5	3.48	4.30	4.75	892.99	850.95	828.03	1,000
사범대학	미술교육과 교직	2	8	4.00	2	2.01	2.63	2.88	968.15	936.31	923.57	1,000
미술 · 디자인 대학	미술학부	5	16	3.20	7	2.25	2.85	3.50	955.41	924.84	891.72	1,000
	입체조형학부	2	6	3.00	2	2.82	3.88	3.88	926.75	872.61	872.61	1,000
	시각디자인학과	2	12	6.00	1	2.32	2.38	2.50	952.23	949.05	942.68	1,000
	산업디자인학과	2	12	6.00	8	1.94	2.94	3.25	971.34	920.39	904.46	1,000
	섬유-패션디자인학과	2	19	9.50	0	2.69	2.69	2.75	933.13	933.13	929.94	1,000
	도자디자인학과	2	7	3.50	5	2.50	3.07	3.63	942.68	914.02	885.35	1,000
웹툰애니메이션 게임대학	웹툰학과	4	25	6.25	2	1.85	1.88	2.00	976.11	974.52	968.15	1,000
	애니메이션학과	2	12	6.00	2	1.82	1.88	1.88	977.71	974.52	974.52	1,000
	게임콘텐츠학과	2	24	12.00	0	2.00	2.00	2.00	968.15	968.15	968.15	1,000
-	자율전공학부	10	84	8.40	32	2.98	4.07	4.38	918.47	862.70	847.13	1,000
	창의예술자율전공학부	2	10	5.00	0	2.32	2.32	2.50	952.23	952.23	942.68	1,000

04 학생부종합전형

모집단위	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원합격 최종순위	학생부등급(합격자)			
					최초평균	최종평균	최저	
문화콘텐츠 대학	역사학과	4	13	3.25	4	3.04	3.34	3.63
	사회복지상담학부	4	28	7.00	1	3.88	3.84	3.88
사회과학 대학	경영학부	6	22	3.67	12	3.43	4.65	5.75
	광고홍보커뮤니케이션학과	5	18	3.60	12	3.55	4.38	4.88

05 실기/실적위주 실기교과전형

모집단위	모집 인원	지원 인원	경쟁률	총원합격 최종순위	학생부등급(합격자)			환산점수(합격자)				
					최초평균	최종평균	최저	최초평균	최종평균	최저	총점(학생부)	
보건안전 대학	스포츠건강관리학과	30	333	11.10	96	4.34	4.48	5.63	84.99	84.30	78.34	100
사범 대학	음악교육과 교직	17	62	3.65	17	2.19	2.48	4.25	383.36	377.52	341.40	400
	미술교육과 교직	17	74	4.35	25	2.31	2.77	3.75	380.97	371.67	351.59	400

학생부 반영 방법

01 학생부 교과성적 반영방법

구분	반영 교과수	반영방법	활용 점수	학교생활기록부 학년별 반영비율(%)
전 계열	8	학년 구분 없이 상위5과목과 진로선택과목 상위3과목 총8개 과목의 등급을 반영함	석차 등급	전학년 공통(100%)

02 진로선택과목 반영방법

구분	반영방법	성취도			비고
		A	B	C	
전 계열	진로선택 과목은 성취도를 기준으로 교과등급 환산	2등급	3등급	4등급	<ul style="list-style-type: none"> - 진로선택과목이 3개 미만인 경우 부족한 진로선택 과목은 C(4등급)으로 대체함 - 등급과 성취도가 병기되어 있는 경우 성취도는 반영하지 않고 기본 성취도C(4등급) 부여함 - 반영교과목의 등급이 같은 경우 이수단위가 높은 과목을 반영함

03 학생부 성적 산출 방법

구분	학생부 성적산출방법
전 계열	$\text{학생부 반영점수} = \sum (\text{과목별 석차등급 환산점수}) \times \frac{\text{학생부총점}}{785}$

04 학생부 교과 성적 기준 점수표

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
환산점수	100	95	90	85	80	75	70	65	50

05 학교폭력 조치사항 반영방법

- 반영유형 : 정량평가
- 상세반영방법 : 정량적으로 평가하여 반영(전형총점에서 감점 적용)
- 학교생활기록부에 학교폭력 기재사항이 있을 경우, 각 호수에 따라 최고50점~최저10점까지 감점처리하여 반영함.
* 1호~3호 0점, 4호~5호 10점, 6호~7호 25점, 8호~9호(50점)

수능 반영방법

01 수능 영역별 반영비율

모집군	전형명	수능성적 활용지표	반영 영역수	수능 영역별 반영비율(100%)				
				국어	수학	영어	탐구1	탐구2
모든군	수능위주 일반학생	백분위	2	국어, 수학, 영어, 탐구1, 탐구2, 한국사 중 최우수 2개 영역(과목) 반영				
나.다군	실기/실적위주 일반학생			최상위 영역(과목) : 60%, 차상위 영역(과목) : 40%				

* 국어, 수학영역은 공통과목과 선택과목(택1) 모두 반영

02 영어 및 한국사 등급별 점수환산표

등급	1	2	3	4	5	6	7	8	9
환산점수	100	90	80	75	70	65	60	50	40

2027학년도 수시모집 성적반영비율 안내

구분	전형명	전형요소별 반영비율			
		학생부(교과)	면접	실기	서류(입상실적)
학생부교과	교과	100%			
	교과면접	80%	20%		
	지역인재	100%			
	사회적배려자	100%			
학생부종합	학생부종합	서류100%			
실기/실적 위주	실기교과	스포츠건강관리학과	10%		90%
		음악교육과	40%		60%
		미술교육과	40%		60%
	실기	연극영화영상학부			100%
		음악대학			100%
		미술·디자인대학, 웹툰애니메이션게임대학, 창의예술자율전공학부			100%
	농·어촌학생(정원외)	미술·디자인대학			100%
특기자	스포츠건강관리학과	30% (교과90%+출결10%)			70%
학생부교과 (정원외)	농·어촌학생, 특성학교교졸업자, 기초생활수급자, 차상위계층, 한부모가족지원대상자, 장애인 등 대상자(해당 모집단위)	100%			

* 명목반영비율 = 실질반영비율

학생부종합전형 서류평가

☞ 학생부종합전형 서류 평가기준

구분	내용	
평가자료	● 학교생활기록부(교과, 비교과)	
평가방법	● 학교생활기록부의 교과영역(석차등급, 과목별 세부능력, 특기사항 포함) 및 비교과영역을 종합적으로 평가함	
평가영역 및 요소	평가영역	세부 평가내용
	기초역량(80%)	● 교과성적, 성적향상추이, 전공관련 특정과목 성취도, 특기/능력, 지원 모집단위 관련 활동 등을 종합적으로 평가
	계열적합성(10%)	● 목표의식(계열 교과목 이수 및 성취도), 자기계발(계열에 대한 관심과 이해, 계열 관련 활동 및 경험) 등을 종합적으로 평가
	인성(10%)	● 사회성(동아리 등 각종 활동의 적극성, 리더십), 봉사정신(봉사활동 실적, 봉사에 대한 가치관), 이타성, 성실성(출결사항, 교사평가)등의 평가항목 기준으로 평가

2027학년도 면접고사 준비 가이드

01 선행학습 영향평가 실시에 따른 면접문항 사전공개

공교육 정상화 촉진 및 선행교육 규제에 관한 특별법에 준하여 고등학교 교육과정의 범위와 수준에서 면접문항의 출제 및 평가를 진행하고 있습니다. 지원학과(부)별 면접문항은 면접고사 10일 이전 입학홈페이지에서 사전 공지합니다.

02 면접고사 진행안내

전형명	기본진행
학생부교과 교과면접전형	<ul style="list-style-type: none"> 지원학과(부)별 면접문항은 면접고사 10일 이전 입학홈페이지에서 사전 공지함 일반면접 : 다대다 면접 (면접관) (지원자) 평가영역 : 모집단위 기본지식, 기본소양 등 종합적으로 평가함. 단, 사범계열의 경우 품성, 적성, 교직원, 전공지식, 학업능력도 종합적으로 평가함

03 면접고사 주요 평가내용

전형명	주요 평가내용	
모집단위 기본지식	기초학업능력	공개된 공동문항의 내용을 정확하게 이해하고, 질문의 핵심을 잘 파악하는지를 평가
	사고력	답변의 내용이 창의적이고 논리적이며 지원학과(부)의 학업능력에 부합되는지를 평가
기본소양	잠재력	자기주도적 경험의 다양성 등을 통해 대학이 원하는 인재상과 부합되는지를 평가
	인성과 태도	면접과정을 통해 자신감, 솔직함, 인성, 태도 등을 평가